

Buna göre, çalışmanın ilk aşamasında peyzaj tasarımı eğitim süreci tanıtılarak, süreçle ilgili örnekler verilecektir. Bu aşamada ayrıca bilişim teknolojilerinin peyzaj tasarımı eğitim sürecinin neresinde olduğuna ilişkin değerlendirmeler yapılacaktır. İkinci aşamada, ilk aşamada tanımlanan peyzaj tasarımı sürecine göre, 2. ve 3. boyutta anlatım ve sunumda kullanılan programların bu kapsamdaki modülleri ve nasıl kullanılabilecekleri konusunda bilgiler verilecek ve önerilerde bulunulacaktır. Bu aşamada ayrıca incelenen programların yeni sürümleriyle gelen değişikliklerin peyzaj tasarımı sürecine sağladığı katkılar tartışılacaktır. Çalışmanın son aşamasında ise ilk aşamada bahsedilen peyzaj tasarımı süreci için AutoCAD, 3Ds MAX ve Photoshop programları kullanılarak çizilmiş proje örneklerine yer verilecektir. Bu proje örneklerinde, programlar arası aktarım ile elde edilen sonuçlara da yer verilecektir. Bu çalışma kapsamında 3Ds MAX programının foto gerçekçi sunumlar elde etmemize olanak sağlayan özellikleri sebebiyle 3 boyutlu sunum ve anlatımlar için 3Ds MAX programı kullanılarak yapılmış çalışmalara yer verilecektir.

Sonuç olarak; peyzaj tasarımı sürecinin bilişim teknolojileri desteği ile gerçekleştirilmesinin önemine ve sağladığı olanaklara vurgu yaparak, bilişim teknolojilerinin peyzaj tasarımı sürecinin hangi aşamalarında ne şekilde kullanılabileceği konusundaki değerlendirmelere yer verilecektir. Bu çalışma sonunda yapılan değerlendirmelerin peyzaj tasarımı sürecinde bilişim teknolojilerin kullanımı ile ilgili örnek bir model oluşturması beklenmektedir.

Anahtar Kelimeler: *Peyzaj tasarımı, AutoCAD Photoshop, 3Ds MAX*
